**3.1.11**

1. 정수 상수에 사용되는 올바른 접미 문자들을 말해보시오.

답: h (16 진수), r (부호화 실수), d (10 진수) 등…

8. 식별자의 최대 길이는 얼마인가?

답: 247개

13. 어셈블리 언어 명령어의 네 가지 기본적인 부분의 이름은?

답: 레이블, 명령어 니모닉, 피연산자, 주석

16. 블록 주석의 예를 보이시오.

답: COMMENT !

ABCDEFG

!

17. 변수에 접근하는 명령어를 작성할 때에 숫자 주소를 사용하는 것은 왜 좋은 생각이 아닌가?

답: 숫자 주소에 해당되는 레지스터를 알기 힘들고, 햇갈릴수도 있기때문이다.

3.2.3

1. AddSub 프로그램에서 INCLUDE 디렉티브의 의미는 무엇인가?

답: 필요한 정의와 설정 정보를 어셈블러의 INCLUDE 디렉토리에 있는 Irvine32.inc라는 텍스트 파일에서 복사한다.

2. AddSub 프로그램에서 .CODE 디렉티브는 무엇을 표시하는가?

답: 모든 실행문이 있는 코드 세그먼트의 시작

4. AddSub 프로그램에서 CPU 레지스터는 어떻게 화면에 출력되는가?

답: CALL 명령어를 사용해 현재 값을 화면에 표시하는 프로시저를 호출한다.

5. AddSub 프로그램에서 어떤 문장이 프로그램을 종료시키는가?

답: exit 문장

6. 프로시저는 어떤 디렉티브로 시작하는가?

답: PROC

7. 프로시저는 어떤 디렉티브로 끝나는가?

답: END

8. END 문에 있는 식별자의 목적은 무엇인가?

답: 프로그램의 시작 프로시져를 알려주기 위해

3.3.2

1. 어셈블러는 어떤 유형의 파일을 생성하는가?

답: 오브젝트 파일이라고 부르는 기계어를 포함한 파일을 생성한다.

3. (참/거짓): 프로그램 소스 코드가 수정되었을 때에, 프로그램을 다시 어셈블하고 링크를 해야 변경된 것을 실행할 수 있다.

답: 참

5. 링커는 어떤 종류의 파일을 생성하는가?

답: 링크 라이브러리에서 필요한 프로시저를 복사하고 이들을 오브젝트 파일과 합쳐서 실행 파일을 만든다.

3.4.12

1. 16비트 부호있는 정수를 위한 비초기화 데이터 선언을 하시오.

답: swVal SWORD ?

4. 64비트 정수를 위한 비초기화 데이터 선언을 하시오.

답: qVal QWORD ?

7. 세 개의 초기값을 사용하는 wArray 라는 이름의 부호없는 16비트 정수 변수를 선언하시오.

답: wArray WORD 1,2,3

9. dArray 라는 이름의 50개의 부호없는 더블 워드의 비초기화 배열을 선언하시오.

답: dArray DWORD 50 DUP (?)

12. 다음의 더블 워드 변수에 대해서 (하위주소에서 상위주소까지) 메모리에 있는 개별 바이트의 순서를 보이시오.

Vall DWORD 87654321h

답: 21, 43, 65, 87

3.5.5

2. 등호 디렉티브를 사용하여 SecondsInDay 라는 기호 상수를 선언하고 기호 상수에 24시간이 몇 초인지를 계산하는 산술식을 지정하시오.

답: SecondsInDay = 60\*60\*24

3. 어셈블리가 다음 배열의 바이트 수를 계산하여 ArraySize라는 기호 상수에 값을 지정하게 하는 문장을 작성하시오.

myArray WORD 20 DUP (?)

답:ArraySize = ( $ - myArray) /2

6. 문자열 상수에 대한 Sample이라는 기호 상수를 만들기 위해서 TEXTEQU 를 사용하고, 그 다음에 이 기호를 MYString이라는 문자열 변수를 정의할 때에 사용하시오.

답: Sample TEXTEQU <”This is a string”>

MYString BYTE sample

7. 기호 SetupESI에 다음 줄의 코드를 지정하기 위해서 TEXTEQU를 사용하라.

Mov esi, OFFSET myArray

답: SetupESI TEXTEQU <mov esi, OFFSET myArray>